

SKYTRAK™

STMAX



Benutzerhandbuch

WICHTIG:



Lesen Sie die Sicherheits- und Produktinformationsanleitung für das SKYTRAK ST MAX™-System sorgfältig durch, bevor Sie das System einrichten oder verwenden. Die Nichtbeachtung der Sicherheits- und Produktinformationsanleitung kann zu schweren Verletzungen oder zum Tod führen.

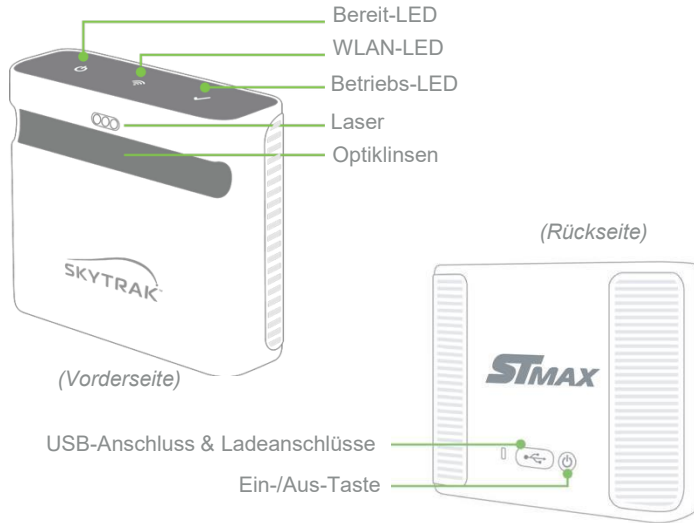
Die technischen Spezifikationen und Funktionen des SKYTRAK ST MAX-Systems werden kontinuierlich weiterentwickelt; Änderungen oder Aktualisierungen können jederzeit ohne vorherige Ankündigung erfolgen. Solche Aktualisierungen können erforderlich sein, um neue Funktionen bereitzustellen oder den Zugriff auf bestehende bzw. neue Golfplätze und Funktionen zu gewährleisten. Die im ST MAX-System verfügbaren Golfplätze und Funktionen können sich im Laufe der Zeit ändern; es besteht kein Anspruch auf dauerhafte Verfügbarkeit aller Inhalte. Einige Funktionen sind nur im Rahmen eines kostenpflichtigen Jahresabonnements verfügbar.

Die im ST MAX-System enthaltene Software wird lizenziert, nicht verkauft, und unterliegt der Endbenutzer-Lizenzvereinbarung gemäß dem Sicherheits- und Produktinformationshandbuch.

Inhaltsverzeichnis

Produktübersicht	4
Aufladen Ihres ST Max	5
Erste Schritte	5
Ein- und Ausschalten	8
Einrichten Ihres Platzes für den ST MAX	8
Mindestabmessungen für den freien Platz	9
Platzierung des Golfballs	10
Nützliche Tipps und Pflegehinweise	11
LED-Farbcodetabelle	12
Fehlerbehebung	13
Upgrade der Mitgliedschaft	14
Registrierungsprozess	15
Upgrade der SKYTRAK-Mitgliedschaftsstufe	18
Anleitung zur Netzwerkverbindung	19
Software-Anleitung	22
Anleitung zur Videoverbindung	30

Produktübersicht



LED-Codes siehe Tabelle auf Seite 12



SKYTRAK® ST MAX
Launch Monitor



2x USB-C-Kabel



Wandladegerät

Aufladen Ihres ST MAX

Das ST MAX verfügt über einen integrierten wiederaufladbaren Lithium-Polymer-Akku mit einer Betriebsdauer von bis zu 5 Stunden bei vollständiger Ladung.
WICHTIG: Laden Sie das ST MAX vor der ersten Verwendung mindestens 6 Stunden lang vollständig auf.

HINWEIS: Stellen Sie sicher, dass das ST MAX-Gerät regelmäßig ausreichend geladen ist. Eine vollständige Entladung des SKYTRAK-Akkus kann dessen Lebensdauer verkürzen. Laden Sie das Gerät umgehend auf, sobald in der SKYTRAK-App ein niedriger Akkustand angezeigt wird.

Los geht's!

Die Ersteinrichtung Ihres ST MAX erfolgt in drei Schritten:

- 1 Laden Sie die SKYTRAK-App herunter**
Suchen Sie die SKYTRAK-Software im Apple® App StoreSM oder laden Sie die SKYTRAK-PC-Anwendung unter www.skytrakgolf.com/pages/downloads herunter
- 2 Registrieren Sie Ihr ST MAX**
Öffnen Sie einen Webbrowser und rufen Sie clubhouse.skytrakgolf.com auf

Wenn bereits ein SKYTRAK-Konto vorhanden ist, melden Sie sich mit Ihren Zugangsdaten an.

Falls noch kein Konto besteht, wählen Sie „Konto erstellen“, um ein SKYTRAK-Onlinekonto anzulegen.

Wählen Sie anschließend „Mein Gerät“, um Ihr ST MAX zu registrieren. Geben Sie die eindeutige Seriennummer Ihres Geräts ein.

Sie können hier Ihren Prepaid-Mitgliedscode eingeben oder „Jetzt aktivieren“ wählen, um die 14-tägige Testphase zu starten.

**Das ST MAX muss innerhalb von 30 Tagen nach dem Kauf registriert werden. Das ST MAX verfügt über grundlegende Funktionen im Lieferumfang und kann Testfunktionen enthalten, sodass eine sofortige Nutzung möglich ist. Erweiterte Funktionen sind über ein SKYTRAK-Jahresabonnement verfügbar, das unter www.skytrakgolf.com.*

Einrichtungstipp: Nach erfolgreicher Einrichtung und Verbindung mit der Software auf Ihrem Mobilgerät oder PC leuchten alle drei LEDs grün, und ein roter Laserpunkt wird auf die Schlagfläche projiziert.

3 a. Koppeln Sie das ST MAX mit Ihrem Mobilgerät

Das ST MAX kann auf zwei Arten mit einem Mobilgerät verbunden werden:

- Über eine direkte WLAN-Verbindung ODER
- Über Ihr Heimnetzwerk

Direkte WLAN-Verbindung

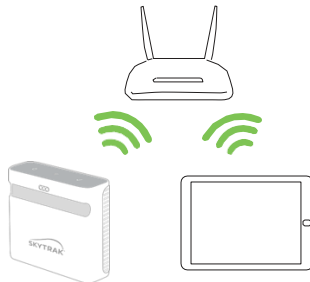
Öffnen Sie die WLAN-Einstellungen Ihres Mobilgeräts und wählen Sie „STMAX_XXXX“ aus, anschließend „Verbinden“.

Passwort: skytrakmax



Netzwerkverbindung (empfohlen)

Das ST MAX kann auch über Ihr WLAN-Heimnetzwerk mit Ihrem Mobilgerät verbunden werden, indem es sich mit Ihrem Router verbindet. Die Kommunikation erfolgt über den Router zwischen ST MAX und der Software auf Ihrem Mobilgerät. Der Internetzugang auf dem Mobilgerät bleibt erhalten. (Siehe Anleitung zur Netzwerkverbindung, S. 19)



a. Koppeln Sie das SKYTRAK ST MAX mit Ihrem PC

Das ST MAX kann wie folgt mit einem PC verbunden werden:

- Über eine direkte WLAN-Verbindung ODER
- Über eine direkte USB-Kabelverbindung ODER über Ihr Heimnetzwerk

Direkte WLAN-Verbindung

Öffnen Sie die WLAN-Einstellungen Ihres PCs und wählen Sie „STMAX_XXXX“ aus der Liste aus, anschließend „Verbinden“.



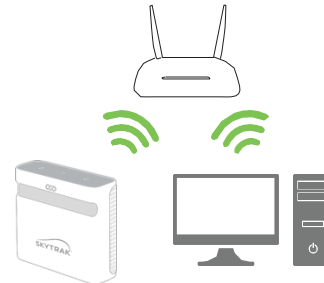
Passwort: skytrakmax

USB-Kabelverbindung

Verbinden Sie das USB-C-Kabel mit dem ST MAX (rechter Anschluss) und mit einem USB-C-Anschluss Ihres PCs. (Nur Windows)

Netzwerkverbindung

Das ST MAX kann über Ihr drahtloses Heimnetzwerk (WLAN) mit Ihrem PC verbunden werden, indem es sich mit Ihrem Router verbindet – analog zu anderen Geräten im Netzwerk. Die Kommunikation zwischen ST MAX und Software auf Ihrem PC erfolgt über den Router. Der Internetzugang auf Ihrem PC bleibt dabei erhalten. (Siehe Anleitung zur Netzwerkverbindung, S. 19) Bei Verwendung der USB-Verbindung bleibt die Verbindung zum WLAN ebenfalls bestehen.



Einrichtungstipp: Befolgen Sie die Schritte zur WLAN-Konfiguration in der SKYTRAK-Software, um den gewünschten Verbindungsmodus auszuwählen. Änderungen an der Verbindung können jederzeit über den Verbindungsassistenten am unteren Rand des Haupt-Dashboards der SKYTRAK-Software vorgenommen werden.

Ein- und Ausschalten

1. Zum Einschalten des SKYTRAK ST MAX halten Sie die POWER-Taste für ca. 3 Sekunden gedrückt, bis die grüne Betriebs-LED aufleuchtet.
2. Anschließend wechselt die Betriebs-LED auf blau, und die Anzeigen „Blue Power“, „Red Wi-Fi“ sowie „Red Check“ erscheinen. Nach vollständigem Start zeigt das Gerät „Green Power“, „Red Wi-Fi“ und „Red Check“ an. Dies signalisiert, dass sich das Gerät im Direktmodus befindet. Sie können nun mit der Verbindung des ST MAX mit Ihrem Mobilgerät oder PC beginnen.
3. Zum Ausschalten halten Sie die POWER-Taste gedrückt, bis alle LEDs rot blinken.

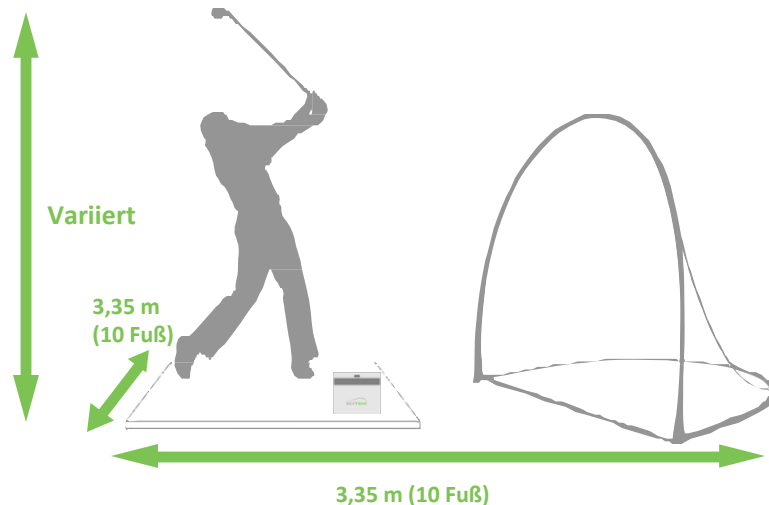
Einrichten Ihres Platzes für den ST MAX

Zur Minimierung des Risikos von Verletzungen oder Sachschäden ist das ST MAX-System gemäß den folgenden Vorgaben einzurichten. Stellen Sie sicher, dass ausreichend Freiraum vorhanden ist, um einen sicheren Schwung ausführen zu können, und beachten Sie jederzeit alle geltenden Sicherheitsrichtlinien.

Einrichtungstipp: Für eine optimale Leistung wird die Verwendung einer für Innen- und Außenbereiche geeigneten Abschlagmatte empfohlen.

Mindestabmessungen für den hindernisfreien Bereich

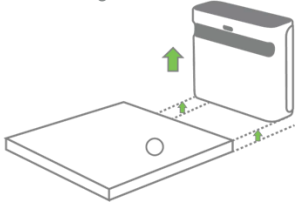
- Deckenhöhe: Die erforderliche Deckenhöhe für einen sicheren Betrieb ist abhängig von Ihrer
- Länge: Breite: Körpergröße sowie der Länge des verwendeten Schlägers.
- 3,35 m (10 Fuß)
- 3,35 m (10 Fuß)



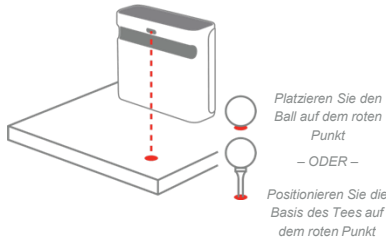
Verwenden Sie bei eingeschränktem Abschlag- oder Flugbereich (z. B. in Innenräumen oder im privaten Außenbereich) stets ein geeignetes Sicherheitsnetz sowie eine für Golf ausgelegte Abschlagmatte.

Platzierung Ihres Golfballs

Stellen Sie sicher, dass sich das ST MAX auf gleicher Höhe wie die Abschlagfläche befindet.



Nach erfolgreicher Verbindung mit der App projiziert das ST MAX einen roten Laserpunkt auf die Schlagfläche. Positionieren Sie einen sauberen, weißen Golfball auf diesem Punkt.

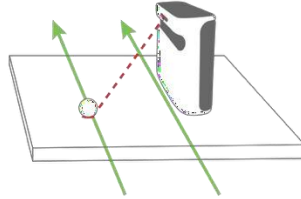


Platzieren Sie den Ball auf dem roten Punkt

– ODER –

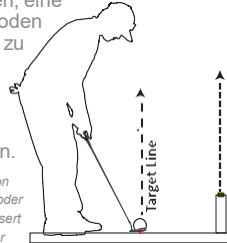
Positionieren Sie die Basis des Tees auf dem roten Punkt

Richten Sie das ST MAX parallel zur beabsichtigten Spielrichtung aus. Je nach Aufbau kann dies bedeuten, dass das Ziel nicht exakt in der Mitte des Netzes liegt.



Die Ziellinie sollte parallel zum ST MAX ausgerichtet sein, um eine präzise Schlagsimulation zu gewährleisten. Zur Kontrolle der Ausrichtung wird die Verwendung von Ausrichtungsstäben empfohlen. Zusätzlich wird empfohlen, eine Ziellinie am Boden oder am Netz zu markieren, um eine korrekte Ausrichtung sicherzustellen.

Die Verwendung von Ausrichtungsstäben oder Golfschlägern verbessert die Genauigkeit der Ausrichtung zur Ziellinie.



Einrichtungstipp: Für optimale Spin-Werte positionieren Sie den Golfball so auf dem Laserpunkt, dass eine Markierung (z. B. das Logo) zur Linse ausgerichtet ist.

Nützliche Tipps & Pflegehinweise

- Das ST MAX verwendet präzise optische Komponenten, die sich hinter der Linse befinden. Kratzer, Staub oder andere Verunreinigungen auf der Linse können die Funktion beeinträchtigen. Eine saubere und unbeschädigte Linse ist Voraussetzung für eine hohe Messgenauigkeit und eine lange Lebensdauer des Geräts.
- Reinigen Sie die Linse mit einem sauberen, leicht angefeuchteten Baumwolltuch in einer gleichmäßigen Wischbewegung. **Verwenden Sie keine chemischen Reinigungsmittel.**
- Setzen Sie das ST MAX keinen extremen Temperaturen aus. Sehr hohe oder niedrige Temperaturen können die Leistung beeinträchtigen.
- Schützen Sie das ST MAX vor Feuchtigkeit.
- Vermeiden Sie Stöße sowie den Kontakt mit Golfschlägern oder Golfbällen.
- Die Kompatibilität des ST MAX mit mobilen Endgeräten hängt vom jeweiligen Gerät, Betriebssystem und dessen Anzeigeeigenschaften ab und kann variieren. Nicht alle mobilen Geräte sind mit dem ST MAX kompatibel. Eine aktuelle Liste kompatibler Geräte finden Sie unter www.skytrakgolf.com
- **Laden Sie den Akku vor der Nutzung vollständig auf.**

Einrichtungstipp: Eine zu hohe oder zu niedrige Position relativ zur Schlagfläche kann die zuverlässige Erfassung von Schlag- und Flugdaten beeinträchtigen.

LED-Farbcodetabelle

Nutzen Sie diese Tabelle zur Identifikation der Betriebsmodi oder zur Fehlerdiagnose.

Power on with power key.	
Hardware is booting up.	
Application ready.	
WiFi network connection in progress.	
WiFi network connection success.	
ARMED state.	
Trigger state.	

Fehlerbehebung

Problem	Beschreibung
Die Betriebs-LED leuchtet während des Ladevorgangs nicht.	Halten Sie die POWER-Taste für 5 Sekunden gedrückt. Stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel ordnungsgemäß mit einer Stromquelle verbunden ist. Testen Sie nach Möglichkeit ein anderes Gerät, um die Funktion des Kabels zu überprüfen. Falls weiterhin keine Reaktion erfolgt, lassen Sie das Gerät 40 Minuten angeschlossen und versuchen Sie es erneut.
Alle drei LEDs leuchten rot und das Gerät schaltet sich nach 15 Sekunden aus	Der Akkustand ist zu niedrig. Schließen Sie das Gerät an das USB-Kabel an und laden Sie es auf. Die Betriebs-LED erlischt, sobald das ST MAX vollständig geladen und betriebsbereit ist.
Die „WLAN“-LED leuchtet nicht grün	Stellen Sie sicher, dass das Gerät, auf dem die SKYTRAK-Software ausgeführt wird, mit demselben WLAN-Netzwerk verbunden ist, mit dem auch das ST MAX verbunden ist. Starten Sie anschließend die SKYTRAK-Software neu und warten Sie, bis sie vollständig geladen ist. Falls das Problem weiterhin besteht, verringern Sie den Abstand zum Router oder starten Sie Ihr Modem/Ihren Router neu.
Die WLAN- und Betriebs-LEDs leuchten grün, aber die „Ready“-LED (oben) leuchtet rot	Das ST MAX wurde möglicherweise durch eine Bewegung, z. B. einen Probeschwung, ausgelöst. Warten Sie einige Sekunden; die Anzeige sollte anschließend wieder auf Grün wechseln. Sollte dies nicht der Fall sein, starten Sie eine Übungssitzung oder einen Parcours, damit sich das Gerät zurücksetzt. Falls weiterhin keine Änderung erfolgt, wechseln Sie in den Linkshänder-Modus.
Die Messergebnisse erscheinen ungenau	Achten Sie darauf, den Ball korrekt in unmittelbarer Nähe des roten Laserpunktes zu platzieren, und stellen Sie sicher, dass das Gerät eben auf der Schlagfläche ausgerichtet ist. Bei Verwendung eines Tees muss dessen Basis exakt auf dem roten Punkt positioniert werden. Beachten Sie hierzu auch die Hinweise zur Ballplatzierung.

Sollte diese Anleitung Ihr Problem nicht lösen, konsultieren Sie bitte die FAQ unter <https://resources.skytraggolf.com/>

Upgrade der SKYTRAK-Mitgliedschaftsstufe

Für den Zugriff auf Premium-Funktionen wie Herausforderungen oder das Spielen vollständiger Golfplätze bei unseren Simulator-Partnern können Sie Ihre Mitgliedschaft erweitern. Eine Übersicht der verfügbaren Mitgliedschaftsoptionen finden Sie unter <https://clubhouse.skytrakgolf.com/memberships>

1. Melden Sie sich unter clubhouse.skytrakgolf.com an.
2. Navigieren Sie zu „Mein Gerät“.
3. Klicken Sie auf die Ellipse auf der rechten Seite und wählen Sie „Mitgliedschaft aktualisieren“.
4. Upgrade-Tarif
5. Wählen Sie den gewünschten Tarif aus. Essential/Core/Elite.
6. Bestätigen Sie, dass Ihr Gerät die Anforderungen erfüllt.
7. Schließen Sie den Kauf ab und aktivieren Sie bei Bedarf die automatische Verlängerung.
8. Nach dem Erwerb einer erweiterten Mitgliedschaft starten Sie die SKYTRAK-Software neu, damit die Lizenz aktualisiert wird und die neuen Funktionen verfügbar sind.

Verbindung mit dem ST MAX herstellen

1. Schalten Sie den SKYTRAK Launch Monitor ein.
2. Öffnen Sie die WLAN-Einstellungen auf Ihrem Mobilgerät oder Computer.
3. Wählen Sie das Netzwerk „STMAX_XXXXXXXXXXXX“ aus.
3.2 Das Passwort lautet: skytrakmax
(Die Meldung „Keine Internetverbindung“ ist normal; fahren Sie mit dem nächsten Schritt fort.)
4. Sobald Ihr Gerät mit dem WLAN des SKYTRAK Launch Monitors verbunden ist, öffnen bzw. kehren Sie zur SKYTRAK-Anwendung zurück.
5. Die Verbindung wird im Direktmodus hergestellt. Dieser Vorgang kann einige Minuten dauern; die Verbindung ist hergestellt, sobald oben rechts „Im Direktmodus verbunden“ angezeigt wird.

Verbindung des ST MAX im Netzwerkmodus

1. Öffnen Sie die SKYTRAK-App. Wählen Sie oben rechts das Verbindungssymbol und anschließend „Netzwerkmodus“.
2. Klicken Sie unten rechts auf „Zum Netzwerkmodus wechseln“. (Falls diese Option nicht angezeigt wird, drücken Sie ALT+Eingabetaste auf Ihrer Tastatur. (Nur PC)
3. Öffnen Sie den Netzwerkassistenten und wählen Sie „Nach Netzwerken suchen“; dieser Vorgang kann einige Minuten dauern. (Falls keine Netzwerke gefunden werden, muss die Verbindung manuell hinzugefügt werden.
4. Nach Abschluss der Suche wählen Sie Ihr Netzwerk aus und geben das entsprechende Passwort ein.
5. Klicken Sie auf „Mit Netzwerk verbinden“.
(Die SKYTRAK-LEDs blinken; die mittlere LED leuchtet zunächst violett und anschließend gelb bei erfolgreicher Verbindung. Bei fehlgeschlagener Verbindung leuchtet sie rot. **Warten Sie bis zu 45 Sekunden, bis sich die LED-Anzeige aktualisiert.**
6. Sobald die LEDs Grün, Gelb und Rot anzeigen, schließen Sie das Fenster oben rechts. Kehren Sie zur Startseite der SKYTRAK-App zurück und warten Sie, bis die Verbindung hergestellt wird, nachdem „Nicht verbunden“ angezeigt wurde. Alle SKYTRAK LEDs leuchten grün, sobald die Verbindung erfolgreich hergestellt ist.
(Sollten die LEDs weiterhin dauerhaft gelb leuchten, überprüfen Sie die Netzwerkeinstellungen Ihres Geräts und stellen Sie sicher, dass es mit Ihrem WLAN verbunden ist. Starten Sie ggf. das ST MAX und/oder die App neu.)

Verbindung des ST MAX im USB-Modus

HINWEIS: Der USB-Modus ist für macOS- und iOS-Geräte nicht verfügbar.



Nur
Stromversorgung
über

USB

- 1: Verbinden Sie das Netzteil mit einer USB-C-Buchse.
- 2: Schließen Sie das USB-C-Kabel an den USB-C-Anschluss Ihres PCs an. (Nur Windows)

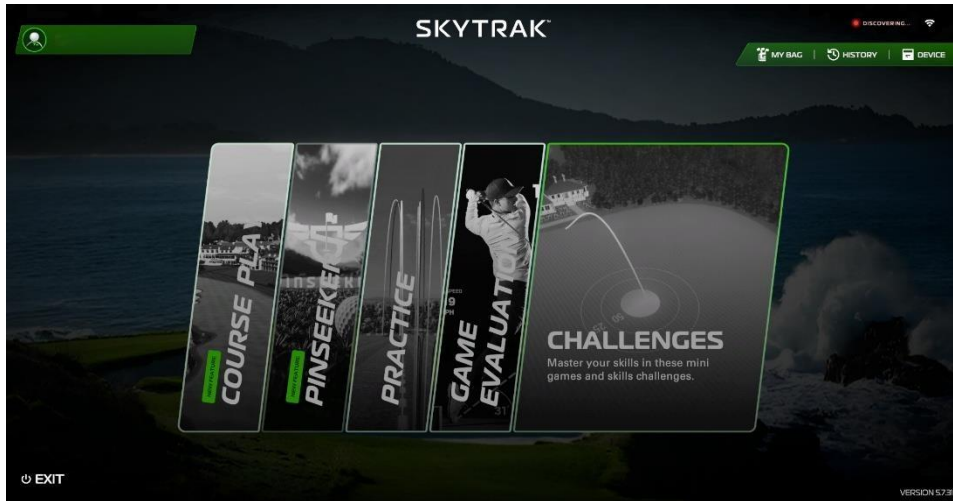
Fehlerbehebung

Weitere Unterstützung finden Sie im Support-Bereich sowie in den FAQ unter <https://resources.skytrakgolf.com/>

Problem	Beschreibung
Keine Verbindung der Hardware mit dem Netzwerk möglich (mittlere LED leuchtet oder blinkt rot).	Überprüfen Sie Netzwerkname und Passwort auf korrekte Eingabe (keine Sonderzeichen, Groß-/Kleinschreibung beachten).
Keine Verbindung der Hardware über die App möglich (mittlere LED leuchtet dauerhaft gelb).	Stellen Sie sicher, dass es sich nicht um ein Gastnetzwerk handelt, da dieses keine Gerätekommunikation erlaubt. Bei mehreren Netzwerken prüfen Sie, ob Ihr Gerät mit dem richtigen Netzwerk verbunden ist. Das verwendete Gerät muss mit demselben Netzwerk verbunden sein, das im ST MAX konfiguriert wurde.
Das ST MAX wird nicht in der WLAN-Liste angezeigt.	Das Gerät befindet sich möglicherweise im Netzwerkmodus; dies ist normal. Sie können den ST MAX wieder in den Direktmodus versetzen, indem Sie die App öffnen, das Gerät verbinden und im Fenster „Geräteverbindungen“ auf dem Dashboard den „Direktmodus“ auswählen. Alternativ können Sie das Gerät zurücksetzen, indem Sie es per USB anschließen oder im Menü „Netzwerk > Gerät > Zurücksetzen“ neben der Seriennummer die Option „Zurücksetzen“ wählen.
Das ST MAX erfasst im Netzwerkmodus keine Schläge.	Überprüfen Sie die Signalstärke Ihres WLAN-Netzwerks. Gegebenenfalls ist der Einsatz eines Repeaters zur Signalverstärkung erforderlich.
Unterstützung beim Auffinden oder Ändern des Netzwerkpassworts erforderlich.	Aufgrund unterschiedlicher Routerkonfigurationen kann kein direkter Netzwerksupport angeboten werden. Wenden Sie sich in diesem Fall an Ihren Netzwerkadministrator.

Software-Anleitung

Hauptansicht



A – Kurs spielen – Spielen Sie mit einer Core- oder Elite-Mitgliedschaft Kurse weltweit.

B – Pinseeker – Nehmen Sie an „Closest to Pin“-Herausforderungen teil und treten Sie gegen andere Spieler an.

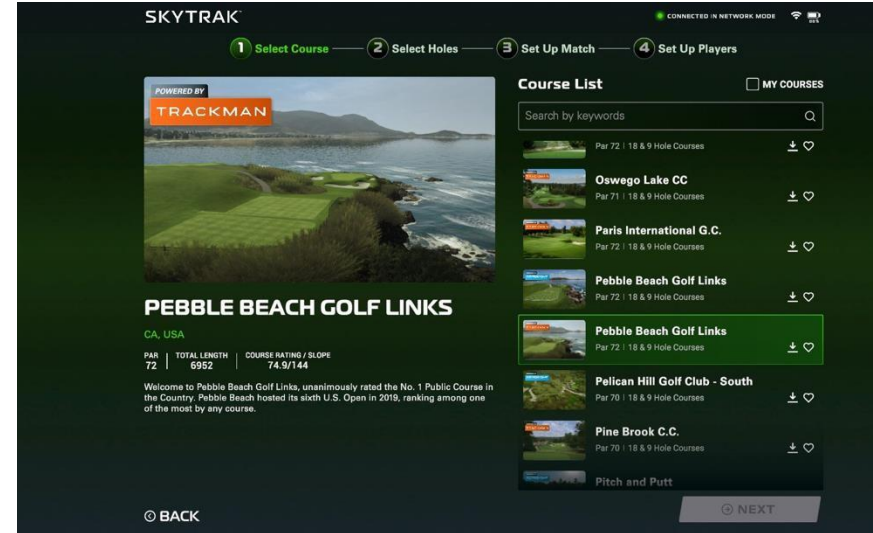
C – Üben – Nutzen Sie Trainingsfunktionen auf dem Platz. Platzieren Sie einen Ball auf einem beliebigen Platz und Loch. Auf den Driving Ranges können Sie auf dem Standardbereich oder auf erweiterten Trainingsbereichen üben.

D – Spielauswertung– Funktionen wie Bag-Mapping, Skill-Herausforderungen und Wedge-Matrix.

E – Herausforderungen– Zielübungen, Longest Drive, Closest to Pin. Einzelspieler-, Mehrspieler- und Event-Modi

Menü

Sobald eine Verbindung im Netzwerk- oder USB-Modus besteht, können Kurse heruntergeladen werden. (Der Direktmodus ist nur nutzbar, wenn Ihr PC über Ethernet verbunden ist oder über einen USB-Netzwerkadapter auf ein zweites Netzwerk zugreift.)



A – Meine Kurse – Oben rechts können Sie die verfügbaren Kurse nach Zugriff filtern. .

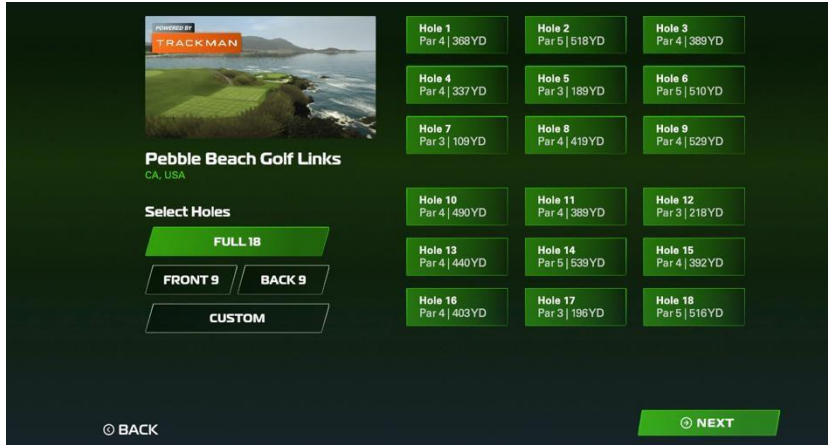
B – Download-Pfeil– Jeder Kurs muss vor dem Spielen heruntergeladen werden.

C – Herz – Markieren Sie einen Kurs als Favorit; dieser wird beim nächsten Aufruf oben in der Liste angezeigt.

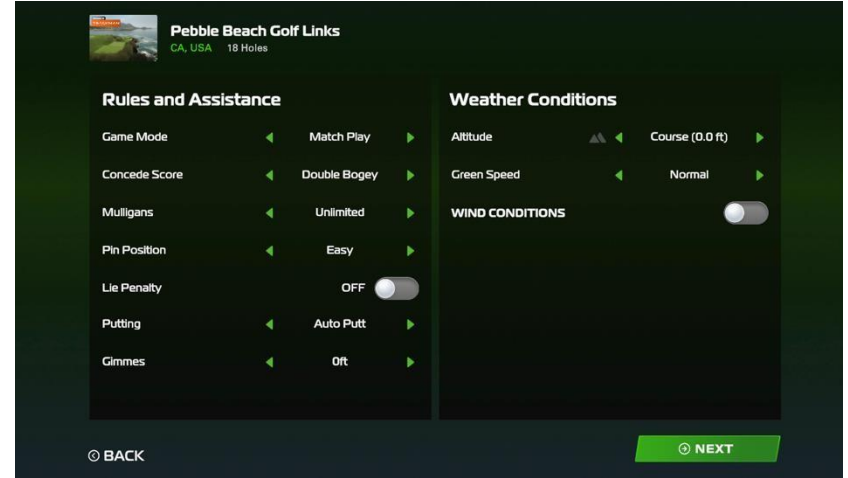
D – Drei Punkte– Ermöglicht das Löschen einzelner Kurse, um Speicherplatz freizugeben.

E – Weiter– Führt zur nächsten Seite zur Auswahl der zu spielenden Löcher.

Software-Anleitung

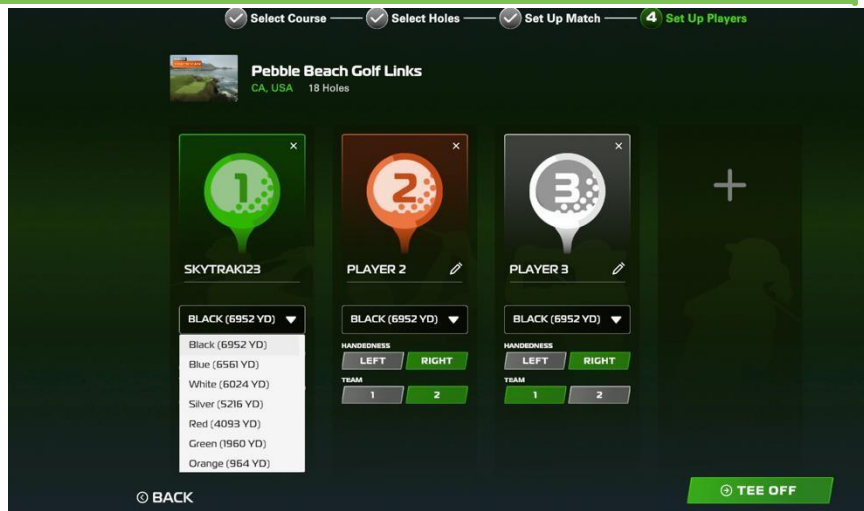


- A – Alle 18** – Alle 18 Löcher spielen.
- B – Vordere 9** – Löcher 1–9.
- C – Hintere 9** – Löcher 10–18.
- D – Benutzerdefiniert**– Individuelle Auswahl beliebiger Löcher. Beispiel: Nur Par-5-Löcher spielen.
- E – Weiter**– Führt zur nächsten Seite zur Spieleinrichtung.



- A – Spielmodus** – Matchplay/Strokeplay/Scramble (1 Team mit bis zu 4 Spielern)/Scramble (2 Teams gegeneinander).
- B – Konzessionspunktzahl**– Maximale Schlaganzahl pro Loch: Doppelbogey/Tripelbogey/Doppelpar/tatsächliche Punktzahl.
- C – Mulligans** – 1/2/3/Unbegrenzt.
- D – Pin-Position**– Position der Fahne auf dem Grün: Leicht/Mittel/Schwer
- E – Lie-Strafe**– Beeinflusst Schlagkraft und Spin abhängig von der Balllage: Ein/Aus.
- F – Putten** – Auto-Putt – Berechnet einen durchschnittlichen Putt basierend auf der Position auf dem Grün. Putt It Out – Der Putt wird bis zum Einlochen gespielt. Manuelle Eingabe – Auswahloption beim Erreichen des Grüns. Auto Fixed – Festlegung einer automatischen Putt-Anzahl (z. B. 2 Putts).
- G – Gimmies** – Festlegung der Gimme-Distanz bei „Putt It Out“. 0,9/1,5/3 m (0/3/5/10 Fuß)
- H – Höhe** – Platzhöhe (0,0 Fuß) (Dies ist die Höhenlage / benutzerdefiniert – Startpunkt / 0–9999 Fuß).
- I – Grün-Geschwindigkeit** – Langsam / Normal / Schnell / Sehr schnell
- J – Windverhältnisse** – Ein / Aus.
- K – Weiter** – Führt zur Spielerauswahl.

Software-Anleitung



- A – **Abschlag** – Auswahl des Abschlagtyps. Orange – Chip & Putt / Grün – Par 3 / Rot – Junioren.
- B – **Spielhand**– Auswahl Links- oder Rechtshänder. (Änderung während der Runde nicht möglich.)
- C – **Teams** – Festlegung der Teams bei Auswahl von „Scramble“ oder „Match Play“.
- D – **X** – Entfernt einen Spieler aus der Liste.
- E – **Bleistift**– Bearbeitung des Spielernamens.
- F– **Plus** – Hinzufügen eines Standardbenutzers oder eines Benutzers mit Unterkonto –So fügen Sie ein Unterkonto hinzu
- G – **Tee OFF** – Startet die Runde.

Erweiterte Ansicht auf der nächsten Seite

M
e
n
ü

Spiele E

HOLE 7 1 2 3

PAR 3 106 YD

Loch Schlag

Lochinformationen

Ergebnis

SKYTRAK

CONNECTED IN NETWORK MODE 58%

Ansicht

ausblenden/anzeigen

Bäume auf der Karte ausblenden

Entfernung

Slope-Entfernung ausblenden

110 YARDS 29 FEET

PLAYS LIKE 101

Angepasste Entfernung inkl. Slope

Lie-Strafe

PEBBLE BEACH GOLF LINKS - TRACKMAN
WIND 5 MPH

110 YD

Wind

< FULL MAP VIEW >

TEE BOX Power 100% Spin 100%

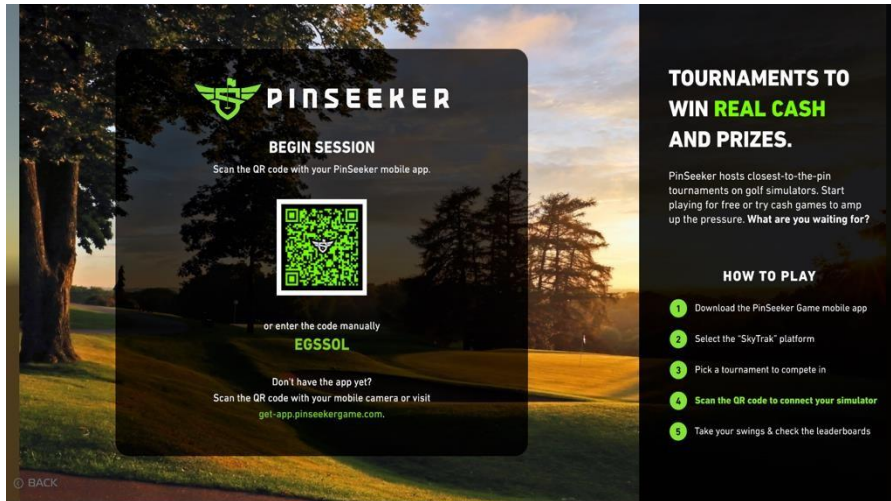
FLYOVER DRONE GREEN

Platzansichten

Schlagdaten/Mulligan/Wiederholungsschlag/Schlag überspringen

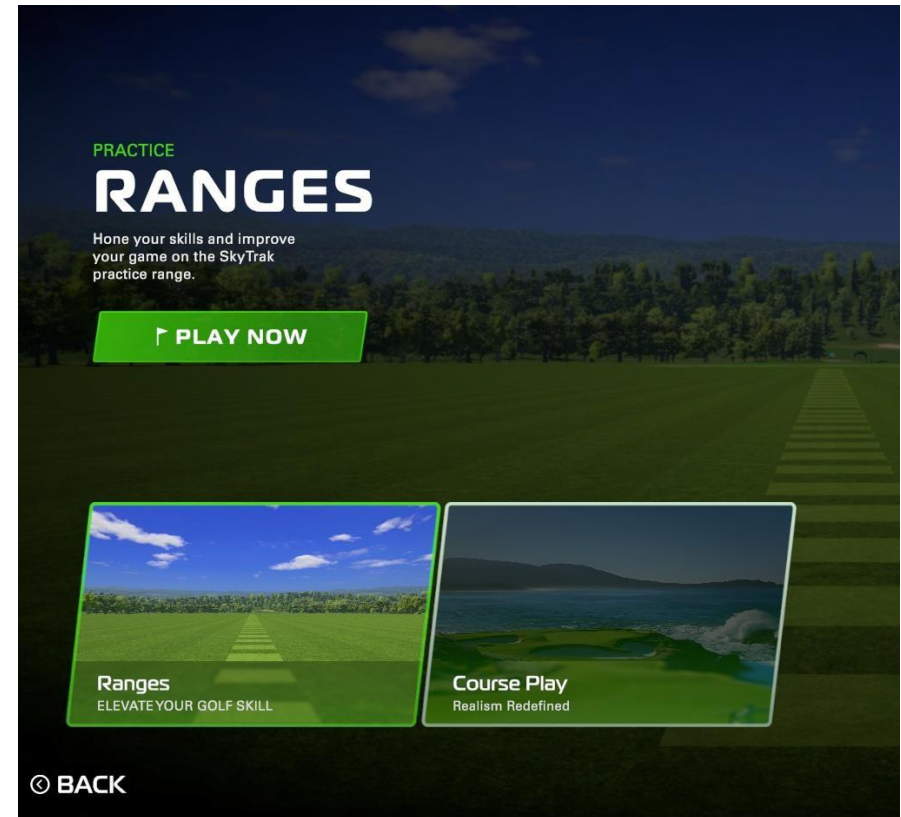
SHOT DATA

Software-Anleitung



A – QR-Code – Scannen Sie den Code nach Installation und Öffnung der PinSeeker-App auf Ihrem Mobilgerät.

B – Zurück – Rückkehr zur Startseite.



A – Übungsplätze – Standard-Übungsbereich sowie zusätzliche Trainingsbereiche (ab Essential-Mitgliedschaft).

B – Platzspiel – Trainingsmodus auf dem Platz. Platzspiel-Übung. Platzieren Sie einen Ball auf einem beliebigen Platz und Loch (mit aktiver Core- oder Elite-Mitgliedschaft).

C – Zurück – Rückkehr zur Startseite.

☰ PRACTICE: NORMAL ⚙️

SHOT < 0 OF 0 >

Übungsart

Heatmap zurücksetzen

TOTAL DISTANCE

0

YARDS

CARRY 0 AVG TOTAL 0

WIND 0 MPH

0 OFFLINE YARDS

TOP

FACE TO TARGET SQUARE 0.0°

CLUB PATH SQUARE 0.0°

Heatmap

Ansicht ändern Ausblenden Schläger

Handigkeit ändern

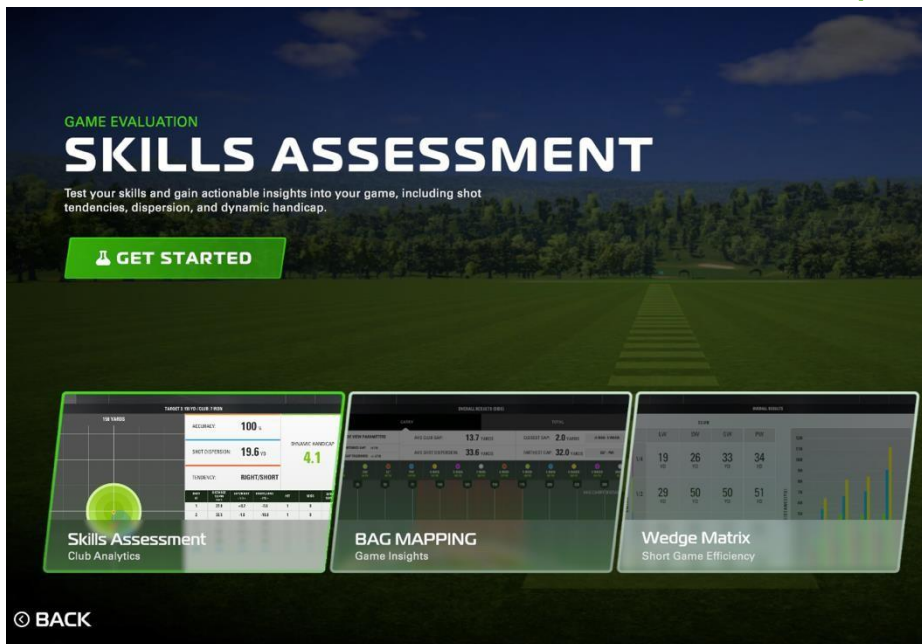
Schlägeransicht

Schlägerbahn/Schlägerfläche zur Ziellinie

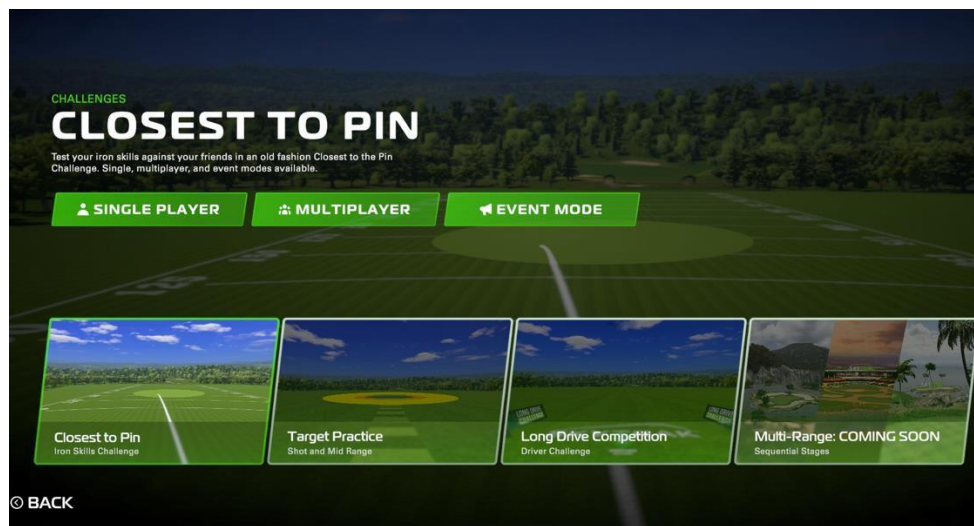
Für weitere Informationen antippen

↕ | ✖ DRIVER 🔄 🖐️ 🖐️

LAUNCH ANGLE 0° OPTIMAL RANGE 0°-0°		BACK SPIN 0 OPTIMAL RANGE 0-0 RPM		DESCENT ANGLE 0° OPTIMAL RANGE 0°-0°		MAX HEIGHT 0 AVG 0 YD +/- 0		SMASH FACTOR 0 AVG 0 +/- 0	
BALL SPEED 0 AVG 0 MPH +/- 0		CLUB SPEED 0 AVG 0 MPH +/- 0		SIDE ANGLE 0 AVG 0 DEG +/- 0		SIDE SPIN 0 AVG 0 RPM +/- 0		CLUB PATH 0 AVG 0 DEG +/- 0	
FACE TO PATH 0 AVG 0 DEG +/- 0		FACE TO TARGET 0 AVG 0 DEG +/- 0		SHOT SCORE 0 SCORE					



- A – **Fähigkeitenbewertung** – Testen Sie Ihre Genauigkeit auf verschiedenen Zielentfernungen.
- B – **Bag-Mapping** – Analyse der Schlagweiten zur Optimierung der Schlägerauswahl.
- C – **Wedge-Matrix** – Training zur Verbesserung des Kurzspiels.
- D – **Zurück** – Rückkehr zur Startseite.

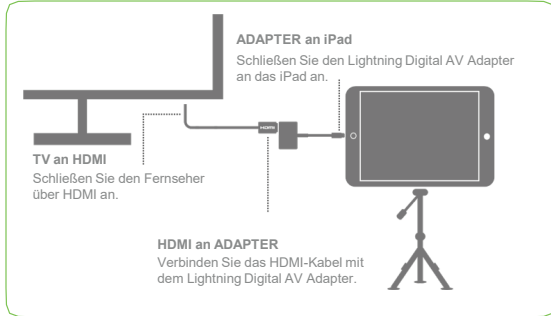


- A – „Closest to the Pin“ (dem Pin am nächsten liegend) – Auswahl einer Zielentfernung zur Ermittlung der genauesten Annäherung.
- B – **Zielübung**– Auswahl einer Distanz zur Punkteermittlung.
- C – **Long-Drive-Wettbewerb** – Vergleich der Schlagweite mit anderen Spielern.
- D – **Multi-Range** – In Vorbereitung
- E – **Spieleroptionen**– Einzelspieler/Mehrspieler (lokal)/Event-Modus mit Rangliste.
- F – **Zurück**– Rückkehr zur Startseite.

Anschluss an einen Monitor/Projektor

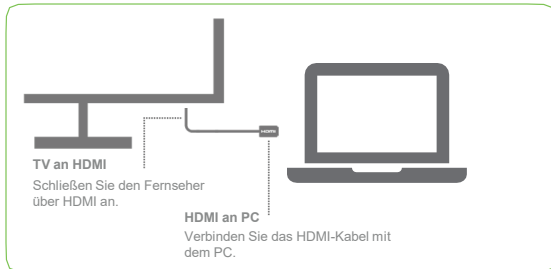
Verwenden Sie einen Lightning Digital AV Adapter mit HDMI-Kabel, um eine Verbindung zu Ihrem Fernseher herzustellen.

1. Schließen Sie den Adapter an Ihr iPad an.
2. Verbinden Sie das HDMI-Kabel zwischen Fernseher und Adapter.



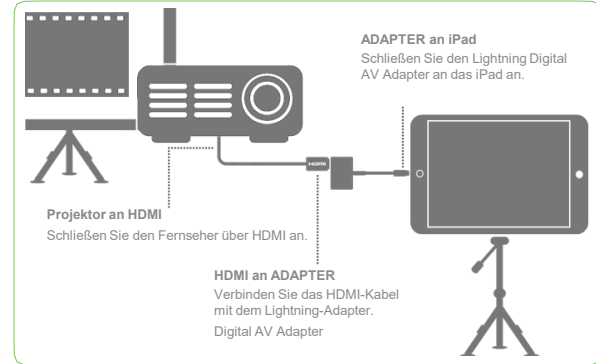
Verwenden Sie ein HDMI-Kabel, um eine Verbindung zu Ihrem Fernseher herzustellen.

1. Verbinden Sie das HDMI-Kabel mit Ihrem Computer.
2. Verbinden Sie das HDMI-Kabel mit dem Fernseher.



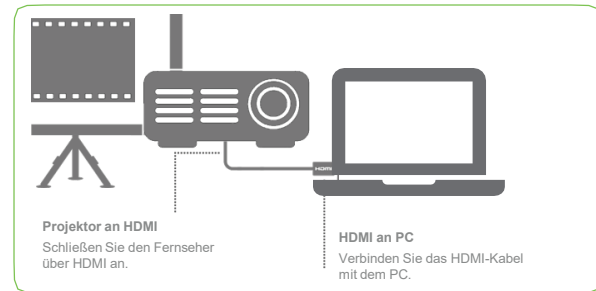
Verwenden Sie einen Lightning Digital AV Adapter in Kombination mit einem HDMI-Kabel, um eine Verbindung zum Projektor herzustellen.

1. Schließen Sie den Adapter an Ihr iPad an.
2. Verbinden Sie den Projektor über das HDMI-Kabel mit dem Adapter.



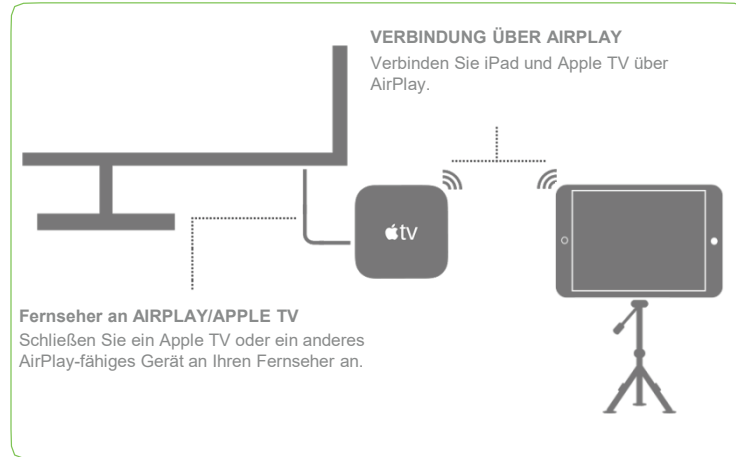
Verwenden Sie ein HDMI-Kabel, um eine Verbindung zu Ihrem Projektor herzustellen.

1. Verbinden Sie das HDMI-Kabel mit Ihrem Computer.
2. Verbinden Sie das HDMI-Kabel mit dem Projektor.



Verwenden Sie ein Apple TV oder ein anderes AirPlay-fähiges Gerät.

1. Wischen Sie auf Ihrem iPad nach oben, um das Kontrollzentrum zu öffnen, und wählen Sie AirPlay aus.
2. Wählen Sie Apple TV aus; der iPad-Bildschirm wird anschließend auf dem Fernseher gespiegelt.



Tipp: Bei längeren Nutzungssitzungen empfiehlt es sich, das Lightning-Ladekabel am Adapter oder direkt am iPad anzuschließen, insbesondere bei Verwendung von AirPlay.

SKYTRAK™

Powered By

GOLFTEC

Rapsodo
www.rapsodo.com

©2025 SKYTRAK, LLC. Alle Rechte vorbehalten.

SKYTRAK® und ST MAX sind Marken von GOLFTECSTLLC d/b/a („GTST“). iPad und Apple® App Store sind Marken von Apple, Inc., registriert in den USA und weiteren Ländern. Weitere Marken und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Die Nutzung von Marken, die nicht im Eigentum von SKYTRAK stehen, erfolgt unter Lizenz. Sämtliche Inhalte dieses Leitfadens sind urheberrechtlich geschützt und dürfen ohne Genehmigung nicht vervielfältigt werden. Die Inhalte dienen ausschließlich Informationszwecken, können ohne Vorankündigung geändert werden und stellen keine Verpflichtung seitens SKYTRAK dar. SKYTRAK übernimmt keine Haftung für Fehler oder Ungenauigkeiten in diesem Dokument.

Update 100125