

SKYTRAK™

STMAX



Guide de l'utilisateur

IMPORTANT :



Veillez lire attentivement le Guide de sécurité et d'informations produit du SKYTRAK ST MAX avant l'installation ou l'utilisation du système SKYTRAK ST MAX™. Le non-respect des instructions du Guide de sécurité et d'informations produit peut entraîner des blessures graves ou la mort.

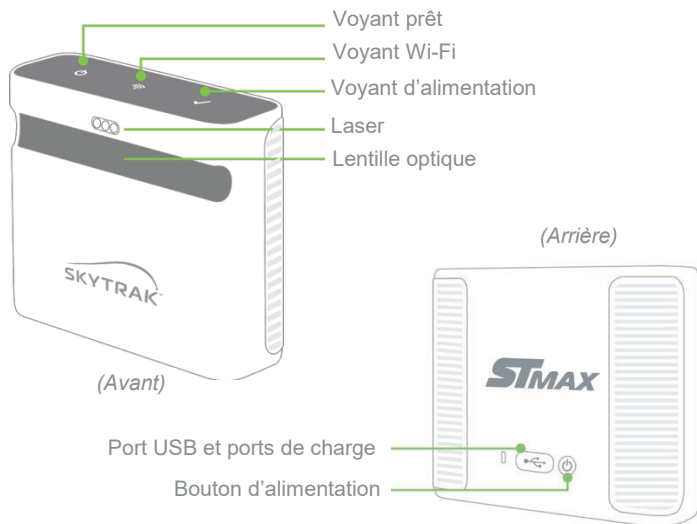
Les spécifications et les fonctionnalités du système SKYTRAK ST MAX évoluent constamment, et nous pouvons mettre à jour ou modifier le système ST MAX, en tout ou en partie, sans vous en informer au préalable. Ces mises à jour peuvent être nécessaires pour utiliser de nouvelles fonctionnalités, accéder à de nouveaux parcours ou fonctionnalités, ou continuer à accéder et à utiliser les parcours et fonctionnalités existants. Les parcours et fonctionnalités disponibles sur le système ST MAX peuvent changer de temps à autre, et tous les parcours ou fonctionnalités précédemment proposés ne seront pas forcément disponibles. Certaines fonctionnalités nécessitent un abonnement annuel.

Le logiciel du système ST MAX vous est concédé sous licence et non vendu, et est soumis au Contrat de licence utilisateur final figurant dans le Guide de sécurité et d'informations produit du ST MAX.

Table des matières

Présentation du produit	4
Chargement de votre ST MAX	5
Mise en route	5
Démarrage/Arrêt	8
Aménagement de votre espace pour le ST MAX	8
Dimensions minimales de la zone dégagée	9
Placement de votre balle de golf	10
Conseils utiles et instructions d'entretien	11
Tableau des codes couleur des LED	12
Dépannage	13
Mise à niveau du niveau d'abonnement	14
Processus d'enregistrement	15
Mise à niveau du niveau d'abonnement SKYTRAK	18
Guide de connexion réseau	19
Guide logiciel	22
Guide de connexion vidéo	30

Présentation du produit



Voir le tableau à la page 12 pour les codes des LED



Moniteur de lancement SKYTRAK® ST MAX



2 câbles USB-C



Chargeur mural

Chargement de votre ST MAX

Le ST MAX contient une batterie rechargeable lithium-polymère pouvant fonctionner jusqu'à 5 heures avec une charge complète.

IMPORTANT : le ST MAX doit être chargé pendant au moins 6 heures avant utilisation.

REMARQUE : il est recommandé de s'assurer que votre unité ST MAX est toujours correctement chargée. Si la batterie SKYTRAK est complètement déchargée, cela peut réduire la durée de vie de la batterie. Lorsqu'un indicateur de batterie faible apparaît dans l'application SKYTRAK, veuillez recharger l'unité.

C'est parti !

La configuration de votre ST MAX pour la première fois est un processus simple en 3 étapes :

- 1 Téléchargez l'application SKYTRAK**
Trouvez le logiciel SKYTRAK sur l'Apple® App StoreSM ou téléchargez l'application SKYTRAK pour ordinateur sur www.skytrakgolf.com/pages/downloads
- 2 Enregistrez votre ST MAX**
Ouvrez un navigateur Web et rendez-vous sur clubhouse.skytrakgolf.com
Si vous possédez déjà un compte SKYTRAK – connectez-vous avec votre nom d'utilisateur et votre mot de passe.
Si vous n'avez pas encore de compte, sélectionnez l'option « Create Account » (Créer un compte) pour créer un compte SKYTRAK en ligne.
Ensuite, sélectionnez « My Device » (Mon appareil) pour enregistrer votre ST MAX. Saisissez votre numéro de série unique.
À partir de là, vous pouvez entrer votre code d'abonnement prépayé ou cliquer sur « Active Now » (Activer maintenant) pour démarrer l'essai gratuit de 14 jours.
** Votre ST MAX doit être enregistré dans les 30 jours suivant l'achat. Le ST MAX inclut des fonctionnalités de base dès l'achat et peut inclure certaines fonctionnalités en essai, vous permettant de commencer à jouer immédiatement. Les fonctionnalités avancées sont disponibles avec un abonnement annuel SKYTRAK, qui peut être acheté sur www.skytrakgolf.com.*

Conseil d'installation : Une fois le ST MAX correctement configuré et connecté au logiciel sur votre appareil mobile ou votre ordinateur, les trois voyants s'allumeront en vert et vous verrez un point laser rouge projeté sur votre surface de frappe.

3 a. Appairer le ST MAX à votre appareil mobile

Vous pouvez appairer le SKYTRAK ST MAX à votre appareil mobile de deux façons :

- via une connexion Wi-Fi directe OU
- via le réseau domestique

Connexion Wi-Fi directe

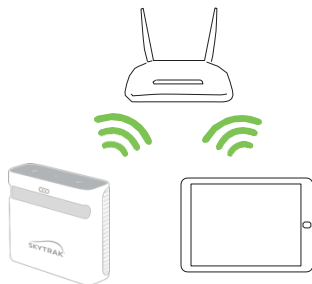
Cliquez sur l'icône du signal Wi-Fi sur votre appareil mobile, sélectionnez STMAX_XXXX dans le menu des paramètres, puis cliquez sur Connect

(Mot de passe : skytrakmax)



Connexion réseau (recommandée)

Le ST MAX peut utiliser votre réseau domestique sans fil (Wi-Fi) pour se connecter à votre appareil mobile en se reliant à votre routeur sans fil, tout comme votre ordinateur et vos appareils mobiles. ST MAX communiquera avec le logiciel sur votre appareil mobile via votre routeur. De plus, vous conserverez l'accès à Internet sur votre appareil mobiles. (Voir le guide de connexion réseau, page 19)



a. Associer le SKYTRAK ST MAX à votre ordinateur

Vous pouvez appairer votre ST MAX à votre ordinateur de la manière suivante :

- via une connexion Wi-Fi directe OU
- via une connexion directe par câble USB OU via le réseau domestique

Connexion Wi-Fi directe

Cliquez sur l'icône Wi-Fi de votre PC et sélectionnez STMAX_XXXX dans le menu déroulant, puis cliquez sur Connect (Connecter).



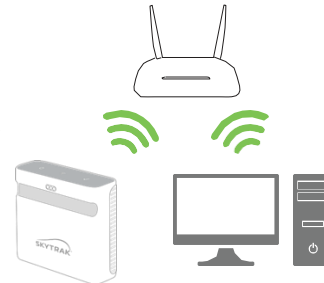
Mot de passe : skytrakmax

Connexion par câble USB

Connectez le câble USB-C au ST MAX (port droit) et à un port USB-C de votre ordinateur. (Windows uniquement)

Connexion réseau

Le ST MAX peut utiliser votre réseau domestique sans fil (Wi-Fi) pour se connecter à votre ordinateur en se reliant à votre routeur sans fil, tout comme votre ordinateur et vos appareils mobiles. SKYTRAK communiquera avec le logiciel sur votre ordinateur via votre routeur. De plus, vous conserverez l'accès à Internet sur votre ordinateur. (Voir le guide de connexion réseau, page 19) Si vous utilisez une connexion par câble USB, restez connecté à votre réseau Wi-Fi domestique.



Conseil d'installation : Suivez les étapes de configuration Wi-Fi dans le logiciel SKYTRAK afin de sélectionner le mode de connexion souhaité. Pour modifier votre connexion, accédez à l'Assistant de connexion (Connection Wizard) situé en bas du tableau de bord principal du logiciel SKYTRAK à tout moment.

Démarrage/Arrêt

1. Pour allumer le SKYTRAK ST MAX, appuyez sur le bouton POWER (Alimentation) pendant 3 secondes jusqu'à ce que le voyant d'alimentation vert s'allume.
2. Le voyant d'alimentation deviendra ensuite bleu, puis vous verrez : alimentation bleue, Wi-Fi rouge, et vérification rouge. Une fois le système complètement démarré, vous verrez : alimentation verte, Wi-Fi rouge, vérification rouge. Cela signifie que vous êtes en mode direct. Vous pouvez commencer à connecter le ST MAX à votre appareil mobile ou à votre ordinateur.
3. Pour éteindre le ST MAX, appuyez et maintenez le bouton d'alimentation jusqu'à ce que tous les voyants commencent à clignoter en rouge.

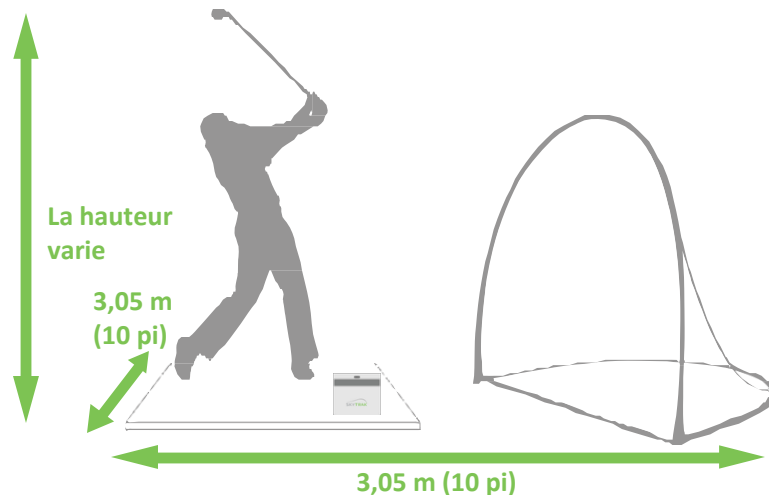
Aménagement de votre espace pour le ST MAX

Afin de réduire les risques de blessures ou de dommages matériels, il est recommandé de configurer le système ST MAX conformément aux directives ci-dessous. Veuillez vous assurer de disposer d'un espace suffisant autour de vous pour utiliser le ST MAX en toute sécurité et veillez à toujours respecter l'ensemble des consignes de sécurité applicables.

Conseil d'installation : Pour des performances optimales, il est recommandé d'utiliser un tapis de frappe aussi bien en intérieur qu'en extérieur.

Dimensions minimales de la zone dégagée

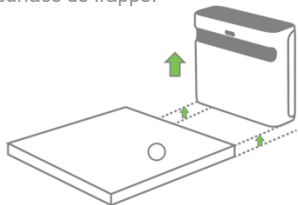
Hauteur de plafond :	la hauteur de plafond sécuritaire varie et dépend de votre taille ainsi que de la longueur de votre club.
Longueur :	3,35 m (10 pieds)
Largeur :	3,35 m (10 pieds)



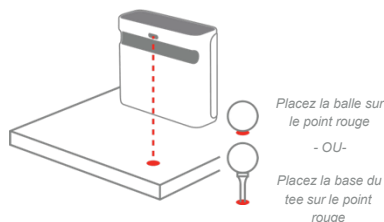
Utilisez toujours un filet de sécurité et un tapis de frappe spécialement conçu pour le golf si la zone de frappe ou la trajectoire de la balle est limitée, par exemple en intérieur ou dans le jardin d'une maison.

Placement de votre balle de golf

Assurez-vous que le STMAX est réglé à la même hauteur que la surface de frappe.



Une fois que le ST MAX est correctement connecté à l'application sur votre appareil mobile, un point laser rouge apparaîtra sur votre surface de frappe. Placez une balle de golf propre et blanche sur ce point rouge.

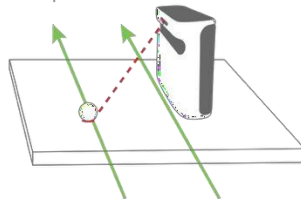


Placez la balle sur le point rouge

- OU -

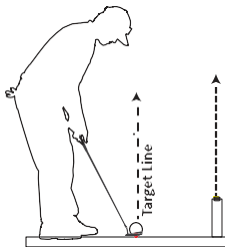
Placez la base du tee sur le point rouge

Placez le ST MAX parallèlement à votre ligne de jeu prévue. Selon votre installation, cela peut signifier que votre cible n'est pas le centre du filet.



La ligne de cible prévue doit être parallèle au ST MAX afin d'assurer une simulation de coup précise. Il est recommandé d'utiliser des baguettes d'alignement pour vérifier la ligne de cible. Nous suggérons de tracer une ligne de cible au sol ou sur le filet afin de vous assurer que votre alignement par rapport à la cible est correct.

L'utilisation de baguettes d'alignement/de clubs de golf améliore la précision de la ligne de jeu prévue.



Conseil d'installation : Pour des résultats de spin optimaux, placez la balle sur le point laser avec un repère sur la balle de golf (comme le logo de la marque) orienté vers la lentille avant de frapper.

Conseils utiles et instructions d'entretien

- ST MAX utilise une optique avancée située derrière sa lentille. Les rayures, la poussière ou tout autre élément affectant la qualité de la lentille peuvent interférer avec le fonctionnement de SKYTRAK. Garder la lentille propre et sans rayures garantit la précision des mesures et la longévité de votre système ST MAX.
- Utilisez un chiffon en coton propre et humide pour nettoyer la lentille en un seul passage. **N'utilisez aucun produit chimique pour nettoyer la lentille.**
- N'exposez pas votre ST MAX à des températures extrêmes. Des conditions chaudes ou froides peuvent affecter ses performances.
- Ne laissez pas votre ST MAX être mouillé.
- Ne faites pas tomber votre ST MAX et ne le heurtez pas avec votre club de golf ou votre balle de golf.
- La compatibilité de votre appareil ST MAX avec les appareils mobiles, comme les tablettes, varie selon le modèle et son système d'exploitation ainsi que ses capacités d'affichage, qui évoluent souvent et échappent au contrôle de ST MAX. Tous les appareils mobiles ne sont pas compatibles avec votre ST MAX. Pour consulter la liste des appareils actuellement compatibles, rendez-vous sur www.skytrakgolf.com
- **Chargez complètement la batterie avant d'utiliser votre ST MAX.**

Conseil d'installation : Être trop au-dessus ou trop en dessous de la surface de frappe peut affecter la régularité de la capture du coup ainsi que les données de trajectoire de balle.

Tableau des codes couleur des LED

Utilisez ce tableau pour identifier ou résoudre les différents modes de fonctionnement de SKYTRAK.

Power on with power key.	
Hardware is booting up.	
Application ready.	
WiFi network connection in progress.	
WiFi network connection success.	
ARMED state.	
Trigger state.	

Dépannage

Problème	Description
Le voyant « Power » (Alimentation) ne s'allume pas lors de la charge.	Maintenez le bouton d'alimentation enfoncé pendant 5 secondes. Vérifiez que le câble USB est alimenté. Essayez, si possible, avec d'autres appareils pour vérifier que le câble fonctionne. Si aucune alimentation n'est détectée, laissez le câble branché pendant 40 minutes puis réessayez.
Les 3 voyants deviennent rouges et l'unité s'éteint après 15 secondes	La batterie est faible. Branchez le câble USB et rechargez l'appareil. Le voyant d'alimentation s'éteint lorsque le ST MAX est complètement chargé et prêt à l'emploi.
Le voyant Wi-Fi ne devient pas vert	Assurez-vous d'abord que l'appareil exécutant le logiciel SKYTRAK est connecté au même réseau Wi-Fi que celui auquel le ST MAX est connecté. Ensuite, redémarrez le logiciel SKYTRAK sur votre appareil et laissez-le se charger. Si cela ne fonctionne pas, essayez de vous rapprocher de votre routeur ou de redémarrer votre modem/routeur.
Les voyants Wi-Fi et d'alimentation sont verts, mais le voyant « Ready » (Prêt) (en haut) est rouge	Votre ST MAX a peut-être été déclenché par un mouvement de club ou un geste involontaire. Attendez quelques secondes : il devrait redevenir vert. S'il ne redevient pas vert, lancez une session d'entraînement ou un parcours, et il devrait se réarmer. Si cela ne fonctionne pas, passez en mode gaucher.
Les résultats semblent inexacts	Assurez-vous de positionner correctement la balle près du point rouge et vérifiez que l'unité est bien à niveau avec la surface de frappe. Si vous utilisez un tee, assurez-vous que la base du tee est sur le point rouge. Veuillez consulter l'article sur le positionnement de la balle.

Si ce guide de dépannage ne répond pas à votre question, veuillez consulter la Foire aux questions à l'adresse suivante : <https://resources.skytrakgolf.com/>

Mise à niveau du niveau d'abonnement SKYTRAK

Pour accéder aux fonctionnalités premium telles que les défis et le jeu complet sur parcours avec nos partenaires simulateurs, vous avez la possibilité de mettre à niveau votre niveau d'abonnement. Pour un aperçu complet des options d'abonnement, veuillez consulter <https://clubhouse.skytrakgolf.com/memberships>

1. Connectez-vous sur clubhouse.skytrakgolf.com
2. Accédez à « My device » (Mon appareil).
3. Cliquez sur les trois points (ellipse) sur le côté droit, puis sélectionnez « Update Membership » (Mettre à jour l'abonnement).
4. Mettez à jour le plan
5. Choisissez le plan que vous souhaitez acheter. Essential (Essentiel) / Core (Basique) / Elite (Supérieur).
6. Acceptez les conditions confirmant que votre appareil répond aux exigences.
7. Finalisez l'achat et activez le renouvellement automatique si vous le souhaitez.
8. Après l'achat d'un abonnement amélioré, fermez puis rouvrez le logiciel SKYTRAK afin qu'il vérifie vos fichiers de licence et vous donne accès aux fonctionnalités achetées.

Connexion au ST MAX.

1. Allumez votre moniteur de lancement SKYTRAK.
2. Ouvrez les paramètres Wi-Fi sur votre appareil mobile ou votre ordinateur portable/de bureau.
3. Sélectionnez le réseau nommé « STMAX_XXXXXXXXXXXX ».
3.2 Le mot de passe du réseau STMAX_XXXXXXXXXXXX est skytrakmax (Il est normal que le message « no internet connection » (aucune connexion Internet) s'affiche ; veuillez passer à l'étape suivante).
4. Une fois votre appareil connecté au Wi-Fi du moniteur de lancement SKYTRAK, ouvrez ou retournez dans l'application SKYTRAK
5. La connexion en mode direct (Direct Mode) va alors se configurer. Cela peut prendre quelques minutes. Elle sera prête lorsque l'indicateur « connected in direct mode » (connecté en mode direct) apparaîtra en haut à droite.

Connexion du ST MAX en mode réseau.

1. Ouvrez votre application SKYTRAK. Sélectionnez l'icône d'indicateur de connexion en haut à droite, puis sélectionnez le mode Réseau.
2. Appuyez sur « Proceed to Network Mode » (Continuer en mode réseau) en bas à droite. (Si vous ne le voyez pas, veuillez appuyer sur ALT + Entrée sur votre clavier.) (Ordinateur uniquement)
3. Ouvrez l'Assistant réseau (Network Wizard) et lancez la recherche des réseaux ; cela peut prendre quelques minutes. (Si la recherche échoue, vous devez ajouter le réseau manuellement.
4. Une fois que l'assistant a scanné les réseaux, sélectionnez le nom de votre réseau et saisissez votre mot de passe.
5. Cliquez sur « Connect to Network » (Se connecter au réseau) (Les voyants SKYTRAK vont clignoter : le voyant central deviendra violet puis jaune si la connexion est établie. Il deviendra rouge si la connexion échoue. **Veuillez patienter jusqu'à 45 secondes pour que les voyants changent.**
6. Une fois que vous voyez les voyants vert, jaune, rouge, fermez la fenêtre en haut à droite. Revenez à la page d'accueil de l'application SKYTRAK et attendez que l'application affiche une recherche de connexion après avoir indiqué « Not Connected » (Non connecté). Les voyants SKYTRAK deviennent entièrement verts lorsque la connexion est réussie. (Si vous attendez toujours avec un voyant jaune fixe, vérifiez les paramètres réseau de votre appareil pour vous assurer que vous êtes bien reconnecté à votre propre Wi-Fi, puis redémarrez votre ST MAX et/ou l'application SKYTRAK si nécessaire).

Connexion du ST MAX en mode USB.

REMARQUE : le mode USB n'est pas disponible pour les appareils MacOS ou iOS.



USB uniquement pour l'alimentation

- 1 : branchez l'alimentation sur une prise murale USB-C.
- 2 : branchez le câble USB-C dans le port USB-C de l'ordinateur. (Windows uniquement)

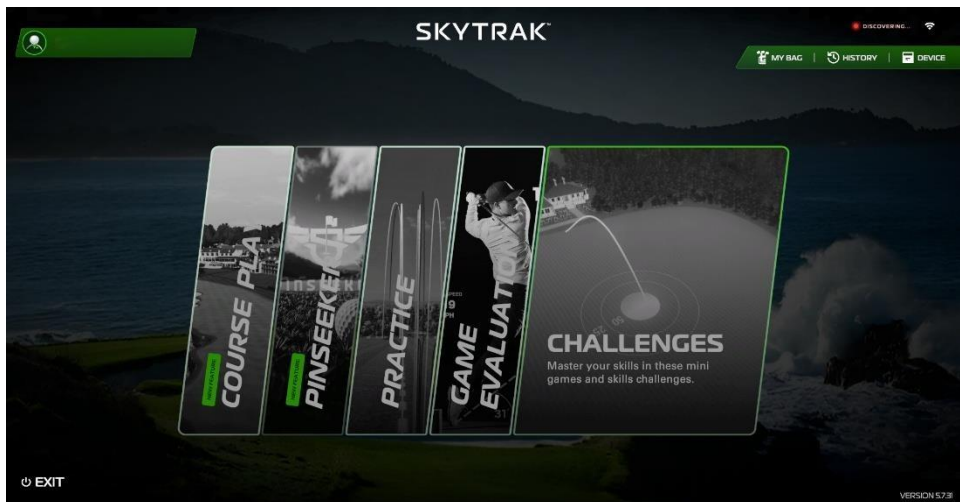
Dépannage

Pour obtenir de l'aide au dépannage, consultez la section assistance et notre FAQ pour découvrir les meilleurs conseils et instructions <https://resources.skytrakgolf.com/>

Problème	Description
Je n'arrive pas à connecter mon matériel au réseau (le voyant central reste rouge ou clignote en rouge)	Vérifiez le nom du réseau et le mot de passe pour vous assurer qu'ils ont été saisis correctement (sans caractères spéciaux) et que les majuscules/minuscules ont bien été respectées.
Je n'arrive pas à connecter mon matériel dans l'application (le voyant central reste jaune fixe)	Assurez-vous que votre réseau n'est pas configuré en réseau invité (Guest Network). Les réseaux invités ne permettent pas la communication entre appareils. Si vous avez plusieurs réseaux, vérifiez que votre appareil ne s'est pas connecté automatiquement au mauvais réseau. L'appareil doit être connecté au même réseau que celui programmé sur l'unité.
L'unité ST MAX n'apparaît pas dans la liste des réseaux sans fil disponibles.	Le ST MAX peut être en mode réseau, ce qui est normal. Vous pouvez le remettre en mode direct (Direct Mode) en ouvrant l'application, en laissant l'unité se connecter, puis en sélectionnant « Direct Mode » dans la fenêtre de connexion des appareils sur le tableau de bord, ou en réinitialisant l'unité via USB ou via Network (Réseau) > Device (Appareil) > Reset (Réinitialiser) à côté du numéro de série.
Le ST MAX manque des coups en mode réseau.	Vérifiez la qualité du signal de votre réseau sans fil. Vous devrez peut-être ajouter un répéteur pour améliorer la portée du réseau.
J'ai besoin d'aide pour trouver ou modifier mon mot de passe réseau.	En raison du grand nombre de routeurs existants, chacun ayant des processus de configuration différents, nous ne sommes pas en mesure de fournir une assistance réseau. Veuillez contacter un professionnel de votre réseau.

Guide logiciel

Tableau de bord principal



A– Course play (Jeu sur parcours)- Jouez sur des parcours du monde entier avec votre abonnement Core ou Elite.

B- Pinseeker (Plus proche du drapeau) – Compétition « balle la plus proche du drapeau » avec enjeu financier.

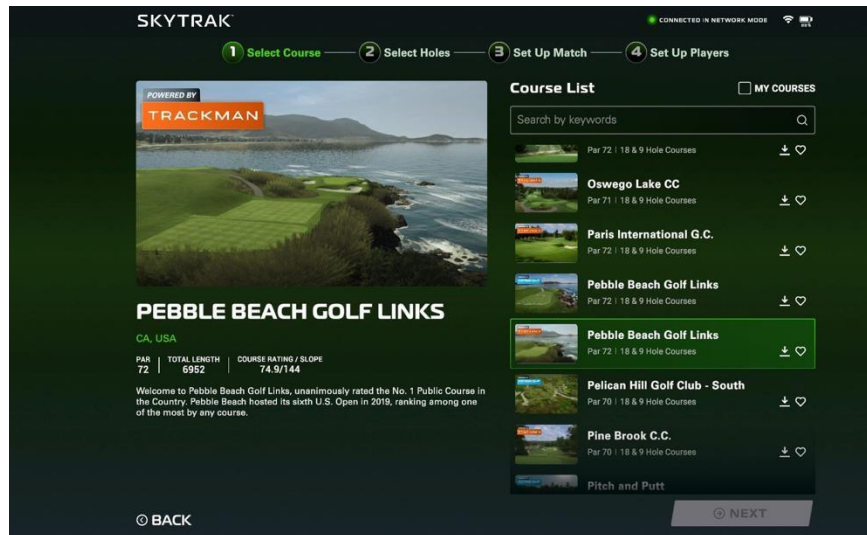
C– Practice (Entraînement) – Jeu sur le parcours en situation réelle. Faites tomber une balle sur n'importe quel parcours, sur n'importe quel trou. Les practices permettent de s'entraîner sur un practice standard ou de profiter de plusieurs zones d'entraînement plus techniques pour améliorer son jeu de golf.

D– Game evaluation (Évaluation du jeu)- Cartographie du sac, défis de compétences, matrice des wedges

E- Challenges (Défis)- Exercice de précision sur cible, plus long drive, balle la plus proche du drapeau. Modes solo, multijoueur et événement

Menu

Une fois connecté en mode réseau ou en mode USB, vous pouvez télécharger des parcours. (Le mode direct ne fonctionnera pas, sauf si votre ordinateur est connecté via un câble Ethernet ou s'il est connecté à un deuxième réseau à l'aide d'un adaptateur réseau USB).



A– My courses (Mes cours)- Le menu en haut à droite permet de filtrer les cours auxquels vous avez accès.

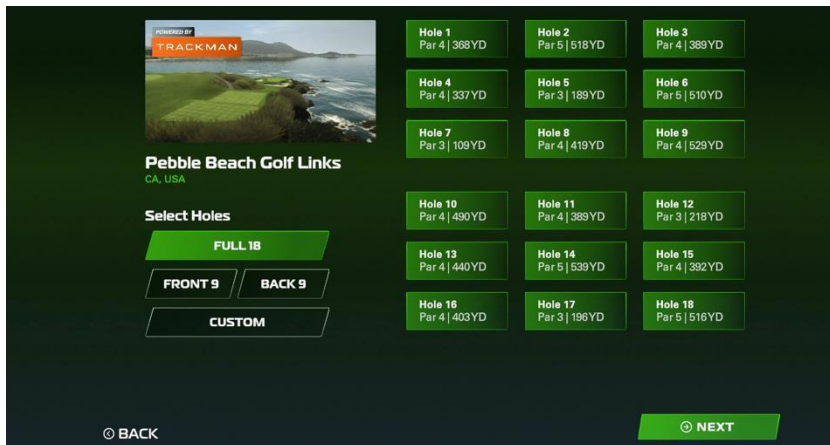
B– Download arrow (Flèche de téléchargement)– Vous devez télécharger chaque parcours avant de pouvoir y jouer.

C– Heart (Cœur) – Permet d'ajouter un parcours en favori. Celui-ci apparaîtra en haut de la liste des parcours lorsque vous reviendrez sur cette page.

D– Three Dots (Trois points)- Permet de supprimer des parcours individuels afin de libérer de l'espace de stockage sur votre appareil

E- Next (Suivant)- Vous emmène à la page suivante pour choisir les trous que vous souhaitez jouer.

Guide logiciel



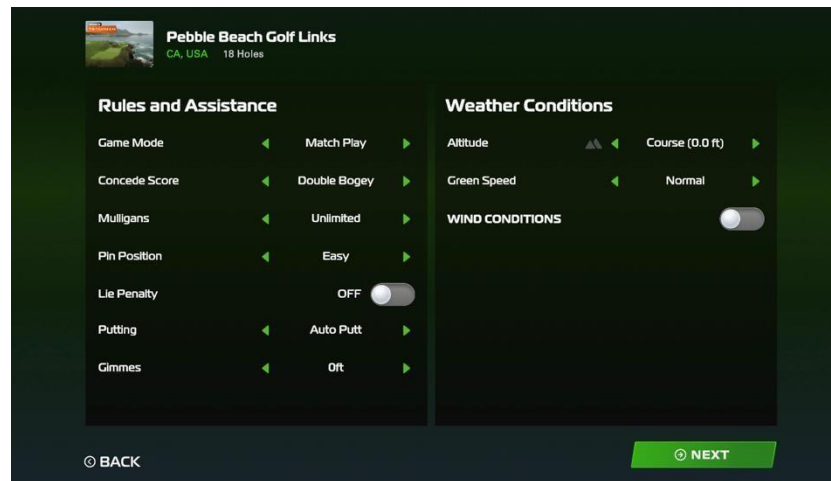
A- Full 18 (Parcours complet (18 trous))- Jouer l'ensemble des 18 trous.

B- Front 9 (Aller 9) – Trous 1 à 9.

C- Front 9 (Retour 9) – Trous 10 à 18.

D- Custom (Personnalisé)- Vous pouvez sélectionner n'importe lequel des 18 trous à jouer. Par exemple, tous les trous par 5.

E- Next (Suivant)- Passer à la page suivante pour configurer le match



A- Game Mode (Mode de jeu)- Match Play/Stroke Play/Scramble (1 équipe jusqu'à 4 joueurs/ Scramble (équipes de 2 contre 2).

B- Concede Score (Score concédé)- (Nombre maximum de coups autorisés par trou) Double Bogey/Triple Bogey/Double Par/Score réel.

C- Mulligans – 1/2/3/illimité.

D- Pin Position (Position du drapeau)- (Emplacement du trou sur le green). Facile/Moyen/Difficile

E- Lie Penalty (Pénalité de lie)- (Modifie la puissance et le spin en fonction de votre position sur le parcours) activé / désactivé.

F - Putting- Putt automatique- (effectue un putt basé sur la moyenne du circuit, selon votre position sur le green).

Putt complet- (Putez jusqu'à ce que la balle entre dans le trou). Saisie manuelle- (Vous laissez le choix une fois sur le green). Auto fixe- (Choisissez une distance pour 1, 2 ou 3 putts) Auto deux-putts.

G- Gimmies (Coups faciles)- Pour finir le putt, vous pouvez choisir une distance de coup facile.

0/0,91/1,52/3,05 m (0/3/5/10 pi)

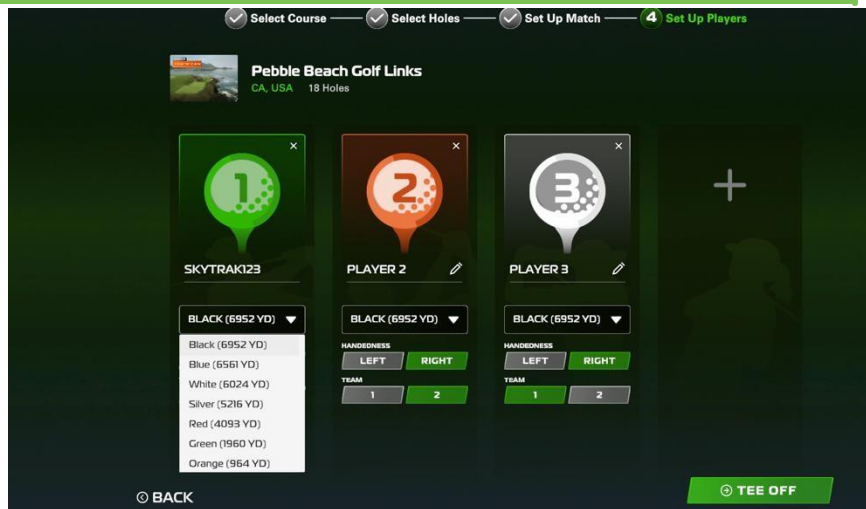
H - Altitude- Parcours (0,0 pi) (Il s'agit de l'altitude du parcours./ Personnalisé- Domicile/ 0 à 3,05 km (0 pi-9 999 pi).

I - Green Speed (Vitesse des greens)- Lent/normal/rapide/éclair

J - Wind Conditions (Conditions de vent)- Activé/Désactivé (vent sur le parcours).

K- Next (Suivant)- Vous amène à la sélection des joueurs/

Guide logiciel



A- Tee Box (Aire de départ) – Choix du départ. Orange-Chip & Putt (Orange : approche retenue et rouler) / Green- Par 3 (Vert : normale 3) / Red- Jr's (Rouge : Jr's).

B- Handedness (Latéralité)– Joueur gaucher ou droitier. (Ce paramètre ne peut pas être modifié en cours de partie).

C- Teams (Équipes) – Choisissez l'équipe à laquelle chaque joueur appartient si vous avez sélectionné un scramble ou un match play à l'étape précédente.

D- X- Retirer le joueur de la liste des participants.

E- Pencil (Crayon)- Vous pouvez modifier le nom du joueur.

F- Plus- Ajoutez un utilisateur par défaut ou un utilisateur connecté via un sous-compte **-Comment ajouter un sous-compte**

G- Tee OFF (Départ)- Commencez la partie.

Vue étendue à la page suivante.

M
e
n
u

Joueu E

HOLE 7 1 2 3

PAR 3 106 YD

Trou Coup

Informations sur le trou

Score

SKYTRAK

CONNECTED IN NETWORK MODE 58%

Masquer

La vue étendue

Masquer les arbres sur la carte

Distance Pente – Masquer la distance

110 YARDS | 29 FEET

PLAYS LIKE 101

Distance ajustée avec la pente

Pénalité de lie

PEBBLE BEACH GOLF LINKS - TRACKMAN

WIND 5 MPH

110 YD

Wind

< FULL MAP VIEW >

TEE BOX Power 100% Spin 100%

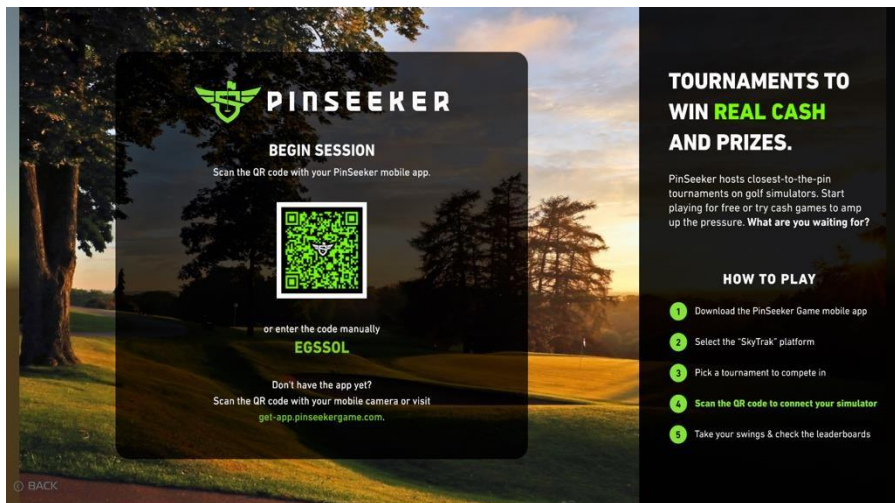
FLYOVER DRONE GREEN

Vues du parcours

Données de coup/Mulligan/Rejouer le coup/Passer le coup

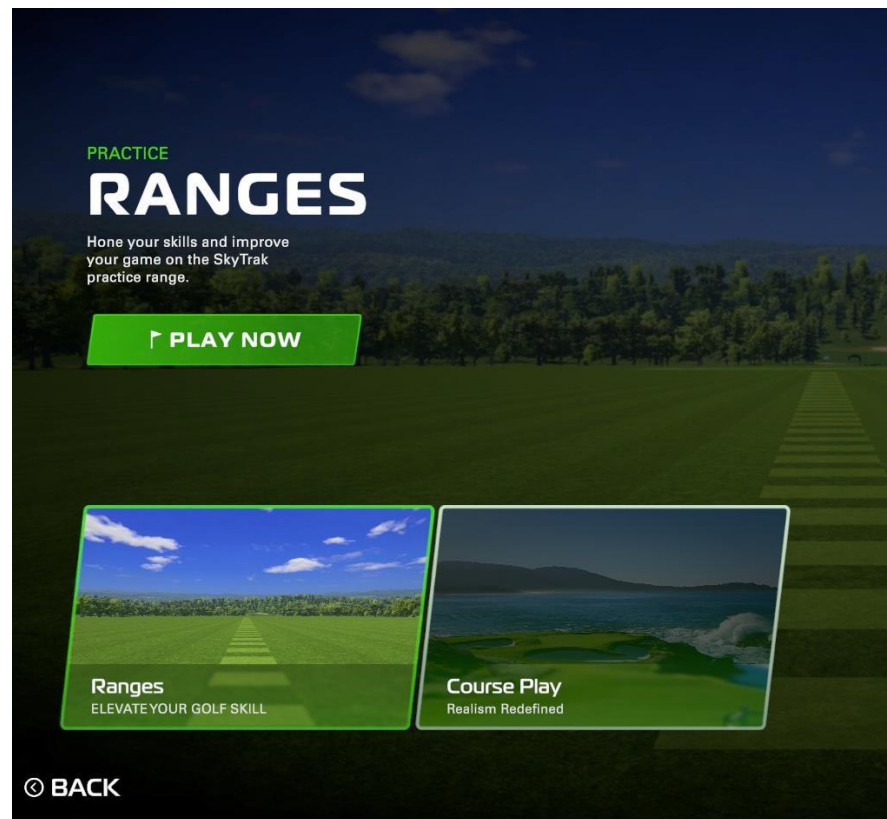
SHOT DATA

Guide logiciel



A– QR code- Scannez ce code après avoir téléchargé et ouvert l'application PinSeeker sur votre appareil mobile.

B– Back (Retour)- Retour à la page d'accueil.



A– Ranges (Practice)- Accès au practice standard ainsi qu'à des zones d'entraînement supplémentaires pour progresser, avec un abonnement Essential ou supérieur.

B– Course Play (Jeu sur parcours)- Entraînement en conditions de parcours. Entraînement en mode parcours. Déposez une balle sur n'importe quel parcours, sur n'importe quel trou avec un abonnement Core ou Elite actif.

C – Back (Retour)- Retour à la page d'accueil.

☰ PRACTICE: NORMAL ⚙️

SHOT < 0 OF 0 >

Type d'entraînement

Réinitialiser la carte de chaleur

TOTAL DISTANCE

0

YARDS

CARRY	AVG TOTAL
0	0

Carte de chaleur

WIND 0 MPH

0 OFFLINE YARDS

TOP

FACE TO TARGET SQUARE 0.0°

CLUB PATH SQUARE 0.0°

Changer de vue Masquer Club Changer la latéralité

Trajectoire du club/face par rapport à la cible.

Vue du club :

Appuyez pour plus d'informations

↕️ | 🗑️ DRIVER 🎯 🖐️ | 🖐️

LAUNCH ANGLE 0° OPTIMAL RANGE 0°-0°		BACK SPIN 0 OPTIMAL RANGE 0-0 RPM		DESCENT ANGLE 0° OPTIMAL RANGE 0°-0°		MAX HEIGHT 0 AVG 0 YD +/- 0		SMASH FACTOR 0 AVG 0 +/- 0	
BALL SPEED 0 AVG 0 MPH +/- 0		CLUB SPEED 0 AVG 0 MPH +/- 0		SIDE ANGLE 0 AVG 0 DEG +/- 0		SIDE SPIN 0 AVG 0 RPM +/- 0		CLUB PATH 0 AVG 0 DEG +/- 0	
FACE TO PATH 0 AVG 0 DEG +/- 0		FACE TO TARGET 0 AVG 0 DEG +/- 0		SHOT SCORE 0 SCORE					

GAME EVALUATION

SKILLS ASSESSMENT

Test your skills and gain actionable insights into your game, including shot tendencies, dispersion, and dynamic handicap.

GET STARTED



BACK

- A– Skills Assessment (Évaluation des compétences)-** Frapper des distances cibles choisies avec le club de votre choix, afin de tester votre précision.
- B– Bag Mapping (Cartographie du sac) –** Adaptez vos clubs, déterminez vos distances par club afin de mieux apprendre à jouer le parcours.
- C– Wedge Matrix (Matrice des wedges) –** Entraînez-vous au « clock drill » pour mieux comprendre vos wedges et développer vos compétences dans le petit jeu.
- D– Back (Retour)-** Retour à la page d'accueil.

CHALLENGES

CLOSEST TO PIN

Test your Iron skills against your friends in an old fashion Closest to the Pin Challenge. Single, multiplayer, and event modes available.

SINGLE PLAYER

MULTIPLAYER

EVENT MODE



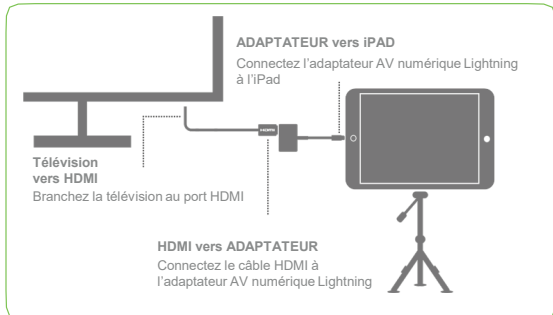
BACK

- A– Closest to the Pin (Balle la plus proche du drapeau)-** Choisissez une distance cible et jouez pour déterminer qui s'en rapproche le plus.
- B– Target Practice (Exercice de précision sur cible)–** Choisissez une distance cible et faites une compétition pour voir qui marque le plus de points.
- C– Long Drive Competition (Compétition de long drive) –** Défiiez vos amis pour voir qui peut réaliser le drive le plus long.
- D– Multi-Range (Multi-zone d'entraînement)-** Bientôt disponible
- E– Player options (Options joueur)-**Joueur solo / multijoueur (local) / mode événement – conserve une liste continue des participants.
- F– Back (Retour)-** Retour à la page d'accueil.

Connexion à un moniteur/projecteur

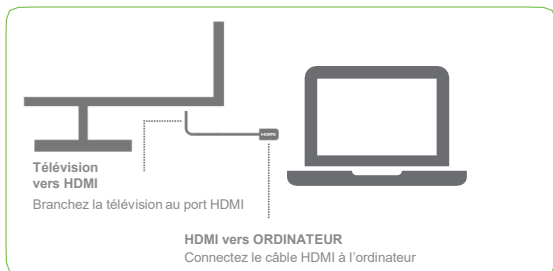
Utilisez un adaptateur Lightning Digital AV avec un câble HDMI pour vous connecter à votre télévision.

1. Connectez l'adaptateur à votre iPad.
2. Connectez le câble HDMI entre la télévision et l'adaptateur.



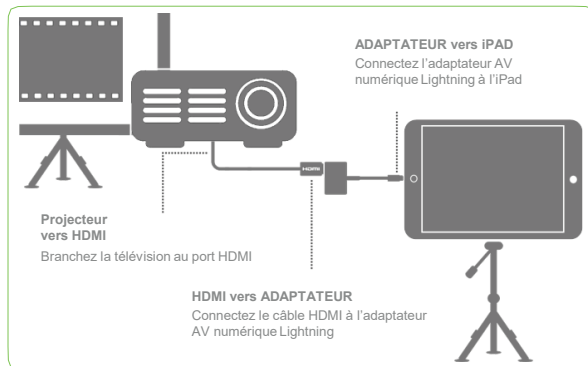
Utilisez un câble HDMI pour vous connecter à votre projecteur.

1. Connectez le câble HDMI à votre ordinateur.
2. Connectez le câble HDMI à la télévision.



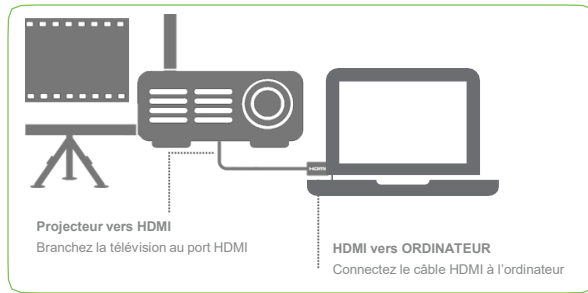
Utilisez un adaptateur AV numérique Lightning avec un câble HDMI pour vous connecter à votre télévision.

1. Connectez l'adaptateur à votre iPad.
2. Connectez le câble HDMI entre la télévision et l'adaptateur.



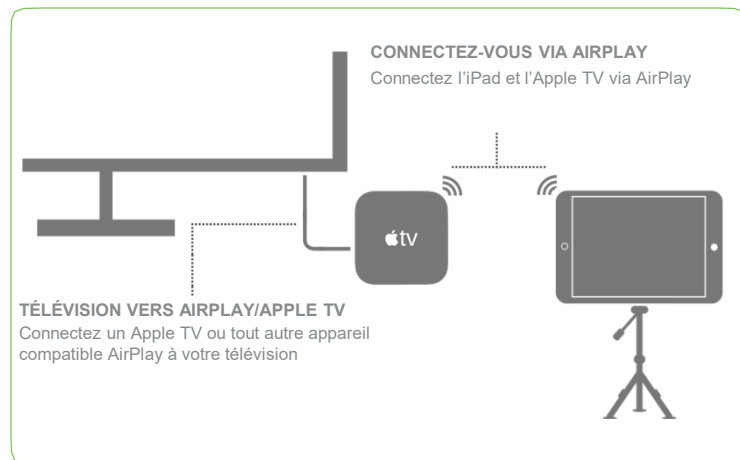
Utilisez un câble HDMI pour vous connecter à votre projecteur.

1. Connectez le câble HDMI à votre ordinateur.
2. Connectez le câble HDMI à votre projecteur.



Utilisez un Apple TV ou un autre appareil compatible AirPlay.

1. Sur votre iPad, faites glisser vers le haut pour ouvrir le Centre de contrôle et sélectionnez AirPlay.
2. Sélectionnez Apple TV : l'écran de l'iPad sera alors dupliqué sur la télévision.



Conseil : Pour les sessions plus longues, branchez le chargeur Lightning sur l'adaptateur ou directement sur l'iPad lors de l'utilisation d'AirPlay.

SKYTRAK™

Alimenté par

GOLFTEC

Rapsodo
www.rapsodo.com

©2025 SKYTRAK, LLC. Tous droits réservés.

SKYTRAK® et ST MAX sont des marques déposées appartenant à GOLFTEC ST LLC, exerçant sous le nom (« GTST »). iPad et Apple® App Store sont des marques d'Apple, Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. Les autres marques et noms commerciaux appartiennent à leurs propriétaires respectifs. L'utilisation de marques n'appartenant pas à SKYTRAK est effectuée sous licence. L'ensemble du contenu de ce guide est protégé par le droit d'auteur de SKYTRAK et ne peut être reproduit sans autorisation. Le contenu de ce guide est fourni uniquement à titre informatif, peut être modifié sans préavis et ne doit pas être interprété comme un engagement de la part de SKYTRAK. SKYTRAK décline toute responsabilité pour toute erreur ou inexactitude pouvant apparaître dans les informations contenues dans ce guide.

Mise à jour : 10/01/25